

Wiener Handballverband 2021/22

WHV WU13

Tabelle und Spielplan



Rang	Team	X	S	U	N	Tore	+/-	Score
1	Handball Wölfe Wien	2	2	0	0	57 : 28	+29	4 : 0
2	WAT Atzgersdorf	2	0	0	2	28 : 57	-29	0 : 4
-	WAT Atzgersdorf /2					außer Konkurrenz		

Spielleiter-Kontaktadresse

Wiener Handballverband, Sekretariat, Am Tabor 21/St.3/Top 5,
1020 Wien, Geschäft: +43 670 3537216, handball@whv-info.at

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sun21.11.2021 14:30 01-23GRG23	WAT Atzgersdorf	Handball Wölfe Wien	14:28
Termin offen	01-22LIEBL Handball Wölfe Wien	WAT Atzgers... /2 (a.K.)	
Termin offen	01-23GRG23 WAT Atzgersdorf	WAT Atzgers... /2 (a.K.)	
Termin offen	01-22LIEBL Handball Wölfe Wien	WAT Atzgersdorf	
Termin offen	01-23GRG23 WAT Atzgers... /2 (a.K.)	Handball Wölfe Wien	
Termin offen	01-23GRG23 WAT Atzgers... /2 (a.K.)	Handball Wölfe Wien	
Sun27.02.2022 12:45 01-22LIEBL v	Handball Wölfe Wien	WAT Atzgers... /2 (a.K.)	38:17
Termin offen	01-23GRG23 WAT Atzgers... /2 (a.K.)	WAT Atzgersdorf	
Sat.12.03.2022 14:00 01-23GRG23	WAT Atzgers... /2 (a.K.)	WAT Atzgersdorf	24:24
Termin offen	01-22LIEBL Handball Wölfe Wien	WAT Atzgersdorf	
Sun24.04.2022 13:00 01-23GRG23	WAT Atzgersdorf	Handball Wölfe Wien	14:29
Termin offen	01-23GRG23 WAT Atzgersdorf	WAT Atzgers... /2 (a.K.)	

Hallenverzeichnis

01-22LIEBLISH Rennbahnsiedlung - Lieblgasse
Lieblgasse 4a, 1220 Wien

01-23GRG23 Alterlaa
Anton-Baumgartner-Straße 123, 1230 Wien

Wiener Handballverband 2021/22

WHV WU13

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen