

Internationaler Spielbetrieb 2016/17

NM2000 Turnier in GRE

Tabelle und Spielplan



Rang	Team	X	S	U	N	Tore	+/-	Score
1	Kroatien	5	5	0	0	150 : 126	+24	10 : 0
2	Österreich	5	3	1	1	130 : 112	+18	7 : 3
3	Bosnien u. Herzogowina	5	3	1	1	135 : 126	+9	7 : 3
4	Griechenland	5	2	0	3	133 : 137	-4	4 : 6
5	Israel	5	1	0	4	106 : 140	-34	2 : 8
6	Rumänien	5	0	0	5	130 : 143	-13	0 : 10

Spielleiter-Kontaktadresse

SIBRAL, Jörg, Geschäft: +43-1-5444379, sibrall@oehb.at

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sat.08.04.2017 11:30 99-GRE-Vrilittos	Österreich	Rumänien	27:22
12:50 99-GRE-Vrilittos	Israel	Bosnien u. Herzogowina	20:25
18:20 99-GRE-Vrilittos	Griechenland	Kroatien	28:31
19:40 99-GRE-Vrilittos	Bosnien u. Herzogowina	Österreich	24:24
Sun09.04.2017 10:00 99-GRE-Vrilittos	Kroatien	Israel	29:24
11:20 99-GRE-Vrilittos	Griechenland	Rumänien	26:23
19:00 99-GRE-Vrilittos	Bosnien u. Herzogowina	Griechenland	35:25
20:20 99-GRE-Vrilittos	Israel	Österreich	14:28
Mon10.04.2017 11:00 99-GRE-Vrilittos	Bosnien u. Herzogowina	Kroatien	20:28
12:20 99-GRE-Vrilittos	Israel	Rumänien	27:26
18:00 99-GRE-Vrilittos	Österreich	Griechenland	27:22
19:20 99-GRE-Vrilittos	Kroatien	Rumänien	32:30
Tue11.04.2017 13:00 99-GRE-Vrilittos	Rumänien	Bosnien u. Herzogowina	29:31
15:20 99-GRE-Vrilittos	Griechenland	Israel	32:21
19:00 99-GRE-Vrilittos	Kroatien	Österreich	30:24

Hallenverzeichnis

99-GRE- Filippo Hall

Vrilittos ,

Internationaler Spielbetrieb 2016/17

NM2000 Turnier in GRE

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)



Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen